

BPJEPS MAPS

Brevet Professionnel de la Jeunesse, de l'Éducation Populaire et du Sport



MENTION : « Multi-Activités Physiques et Sportives pour Tous »

- Notre coloration : Enfance, jeunesse, familles - Activité physique de pleine nature
- Certification Niveau 4 (niveau BAC)

Le BPJEPS mention « Multi-Activité Physique et Sportive pour Tous » forme aux métiers de l'animation et du sport auprès de tout public (enfance, jeunesse, adultes, personnes âgées ou en situation de handicap). La formation combine apports théoriques et expériences pratiques pour préparer efficacement à la vie professionnelle.



DURÉE

12 mois



RYTHME D'ALTERNANCE

2 jours par semaine en formation
(hors vacances scolaires)



LIEUX

Angers (49)

LES + DE FAMILLES RURALES

- Formations ancrées dans l'éducation populaire.
- Promotion de la personne par l'engagement, la solidarité et l'inclusion.
- Théorie et pratique associées dans une pédagogie participative et respectueuse.
- Intégration dans un réseau solidaire engagé pour un avenir durable.

LES DÉBOUCHÉS

- Educateur.trice sportif.ve multi-activités physiques et sportives
- Educateur.trice sportif.ve pour tout public (enfance, jeunesse, adultes, personnes âgées, personnes en situation de handicap et personnes vulnérables)
- Salarié.e ou indépendant.e

LES OBJECTIFS

FORMER DES PROFESSIONNELS CAPABLES DE :

- Concevoir, mettre en oeuvre et évaluer des projets d'animation s'inscrivant dans le projet de la structure
- Valoriser les activités et le projet de la structure
- Concevoir, animer et évaluer des séances et/ou des cycles d'APS dans un but de découverte, d'initiation et d'apprentissage

PRÉREQUIS

- 16 ans minimum (ou 15 ans en fin de 1er cycle du secondaire)
- Réussite aux TEP (avec certificat médical de non contre-indication à la pratique et à l'endadrement des MAPS)
- Titulaire du PSC1 (ou tout autre attestation de formation aux premiers secours)

CONTENUS DE LA FORMATION

BLOC DE COMPÉTENCES 1

CONCEVOIR ET METTRE EN ŒUVRE DES PROJETS D'ANIMATION DANS LE CADRE DE L'ORGANISATION DE TRAVAIL D'UNE STRUCTURE DU CHAMP DU SPORT OU DE L'ANIMATION

Recueillir des informations sur l'environnement, les besoins des publics et les ressources disponibles, proposer et mettre en œuvre des projets adaptés dans le domaine du sport ou de l'animation, puis évaluer leur impact et en transmettre les résultats au sein de la structure.

ÉVALUATION

Possibilité de se présenter aux BC indépendamment les uns des autres en tant que candidat libre.

ÉPREUVE EN ORGANISME DE FORMATION

Attentes : Réaliser un document écrit suivi d'un entretien sur un projet à mettre en œuvre dans la structure

BLOC DE COMPÉTENCES 2

VALORISER LES ACTIVITÉS ET LES PROJETS D'UNE STRUCTURE DU CHAMP DU SPORT OU DE L'ANIMATION

Informier et mobiliser les publics et leur entourage, et mettre en œuvre des actions de promotion et de valorisation des activités dans le domaine du sport ou de l'animation.

ÉPREUVE EN ORGANISME DE FORMATION

Attentes : Réaliser un ou plusieurs supports personnels au choix du candidat, suivi d'un entretien, sur deux actions de valorisation d'activité ou de projet mis en œuvre au sein de la structure

BLOC DE COMPÉTENCES 3

CONCEVOIR, ANIMER, EN SÉCURITÉ ET ÉVALUER DES SÉANCES ET DES CYCLES DE SÉANCES DE DÉCOUVERTE, D'INITIATION ET D'APPRENTISSAGE DES APS DANS LE CADRE DU PROJET ET DE L'ORGANISATION DE TRAVAIL DE LA STRUCTURE

Concevoir, préparer, conduire et évaluer des séances d'APS adaptées aux publics et au projet de la structure, en garantissant des conditions de pratique sûres et favorables à l'apprentissage de tous.

ÉPREUVE EN STRUCTURE D'ALTERNANCE

Attentes : Préparer 3 cycles d'au moins 6 séances en APS, animer une séance de 45 à 90 minutes issue d'un de ces cycles, puis participer à un entretien d'1h pour analyser cette séance et faire le bilan des 3 cycles menés.

ÉPREUVE EN ORGANISME DE FORMATION

Attentes : Entretien de 30min max portant sur les conditions de réalisation nécessaires à la conduite en sécurité de séances issues 2 des 3 domaines d'APS.

MÉTHODES PÉDAGOGIQUES

- Activités de découverte : étude de cas, exposé interactif, démonstration
- Activités d'apprentissage : démonstration pratique, apprentissage technique
- Activités de mise en situation, cas concret

MODALITÉS D'INSCRIPTION



*rédigez une note personnelle qui retrace votre expérience dans le domaine de l'animation (salarie ou non) ainsi que vos motivations pour entrer en formation

VOUS AVEZ DES QUESTIONS ?

Inscrivez-vous à l'une de nos réunions d'informations chaque mois sur notre site internet !

